

## Tạo bộ đề trắc nghiệm bằng Macromedia Flash

Viết bởi Hóa Học Ngày Nay

Thứ bảy, 16 Tháng 7 2011 15:27 -

---

**(H2N2)**-Macromedia Flash đã trở nên rất quen thuộc với nhiều người. Nhờ những khả năng độc đáo có một không hai của mình, Flash cho phép ứng dụng trong rất nhiều lĩnh vực, đặc biệt là eLearning. Trong phiên bản Flash MX Professional 2004, chỉ cần nắm được một số nguyên tắc sử dụng cơ bản, bạn có thể dễ dàng tạo một bộ đề thi trắc nghiệm. Tất nhiên, nếu bạn thông thạo Flash thì ngay cả các phiên bản cũ hơn cũng có thể thực hiện được công việc này.

**Flash MX Professional 2004** hỗ trợ 6 dạng câu hỏi trắc nghiệm:

**True – False:** Mỗi câu hỏi thường có hai lựa chọn và trong đó một lựa chọn được xác định là ĐÚNG, một lựa chọn được xác định là SAI.

**Multiple Choice:** Mỗi câu hỏi thường có nhiều lựa chọn và một số trong đó được xác định là đáp án đúng.

**Fill in the Blank:** Mỗi câu hỏi có một ô để người làm bài nhập giá trị của đáp án

**Drag and Drop:** Mỗi câu hỏi thường được chia làm hai phần. Người làm bài cần kéo và thả các đối tượng vào những vị trí tương ứng thích hợp.

**Hot Spot:** Mỗi câu hỏi thường được thể hiện bằng một bức ảnh nào đó và người làm bài cần chọn một vị trí thích hợp trên bức ảnh đó.

**Hot Object:** Mỗi câu hỏi thường có nhiều đối tượng và người làm bài cần chọn bằng cách nhấn chuột lên một trong các đối tượng đó.

Trong phạm vi bài viết này, chúng ta chỉ làm quen với hai dạng câu hỏi quen thuộc: True – False và Multiple Choice. Các dạng câu hỏi khác hoàn toàn tương tự, bạn có thể tự mình

## Tạo bộ đề trắc nghiệm bằng Macromedia Flash

Viết bởi Hóa Học Ngày Nay

Thứ bảy, 16 Tháng 7 2011 15:27 -

---

khám phá dễ dàng.

Để tạo một đề kiểm tra trắc nghiệm, bạn nên bắt đầu bằng các mẫu có sẵn (Quiz Template) nhằm giảm độ phức tạp. Flash cung cấp sẵn cho chúng ta 3 mẫu. Chúng chỉ khác nhau về mặt hình thức, giao diện, còn nội dung và nguyên tắc hoạt động là hoàn toàn như nhau.

Một bộ đề dựa trên mẫu bao gồm các thành phần sau:

- Trang giới thiệu (Welcome page)
- Trang các câu hỏi (Question page)
- Trang kết quả (Result page)
- Các nút bấm để di chuyển giữa các câu hỏi
- Mã chương trình

### 1. Khởi tạo đề từ mẫu

Các bạn thực hiện lệnh **File -> New -> Template**

Trong cột Category chọn Quiz.

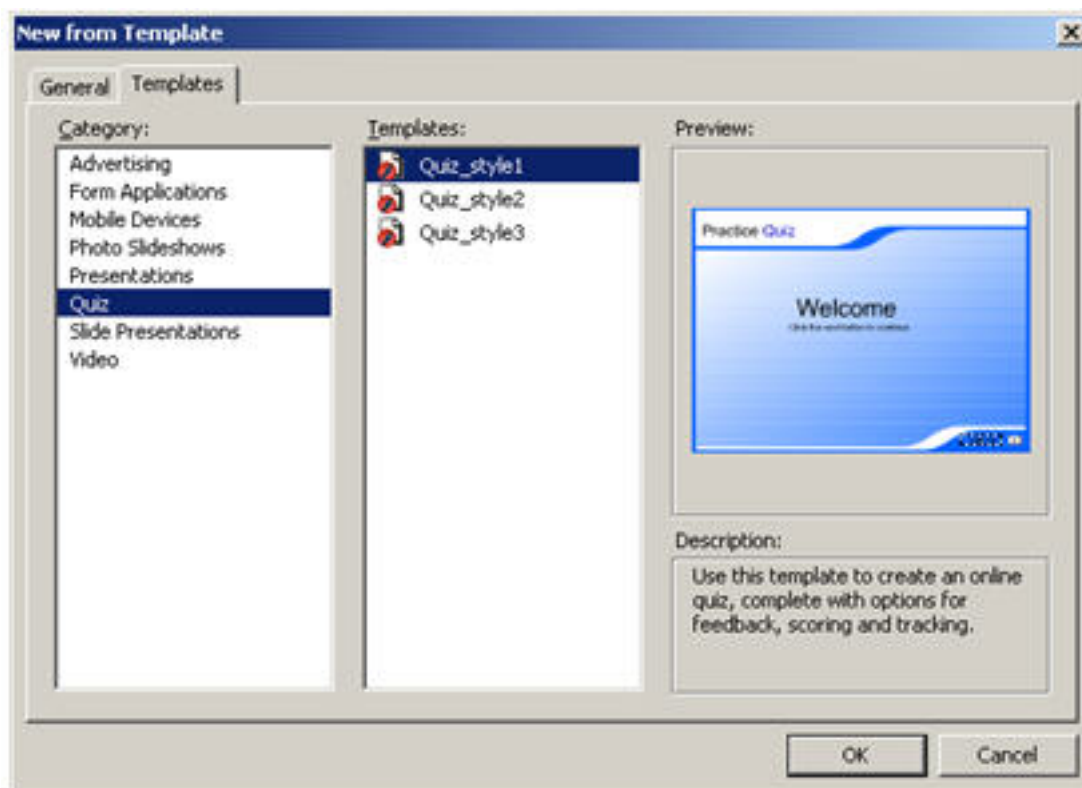
## Tạo bộ đề trắc nghiệm bằng Macromedia Flash

Viết bởi Hóa Học Ngày Nay

Thứ bảy, 16 Tháng 7 2011 15:27 -

---

Trong cột Template chọn một trong số 3 mẫu.



## 2. Thiết lập các thông số cơ bản

Bấm chọn Quiz Options (bên trái cửa sổ trình bày - Stage)

### Quiz Options

1. Click on this graphic to select it.
2. Then select **Menu Window > Development Panels > Component Inspector**.
3. Enter the desired parameter values for this instance.
4. Publish movie to see the results.

## Tạo bộ đề trắc nghiệm bằng Macromedia Flash

Viết bởi Hóa Học Ngày Nay

Thứ bảy, 16 Tháng 7 2011 15:27 -

---

Chọn **Window -> Development Panels -> Component Inspector**



Nếu cửa sổ nhỏ quá thì bạn có thể kéo các góc cho to ra đủ để đọc được chữ bên trong. Các tham số bao gồm:

**Randomize:** Nếu được chọn, các câu hỏi sẽ hiển thị theo thứ tự ngẫu nhiên. Như vậy, giữa các lần chạy khác nhau, bạn gần như có các đề kiểm tra khác nhau.

**Question to Ask:** Bạn nhập số câu hỏi sử dụng cho mỗi lần kiểm tra. Nếu giá trị là 0, mọi câu hỏi trong bộ đề sẽ được sử dụng. Thông thường, giá trị này nhỏ hơn số câu hỏi

**Show Result Page:** Nếu được chọn, trang kết quả sẽ xuất hiện sau khi kiểm tra xong, thông báo cho bạn biết đã làm đúng bao nhiêu câu trên tổng số bao nhiêu câu.

## Tạo bộ đề trắc nghiệm bằng Macromedia Flash

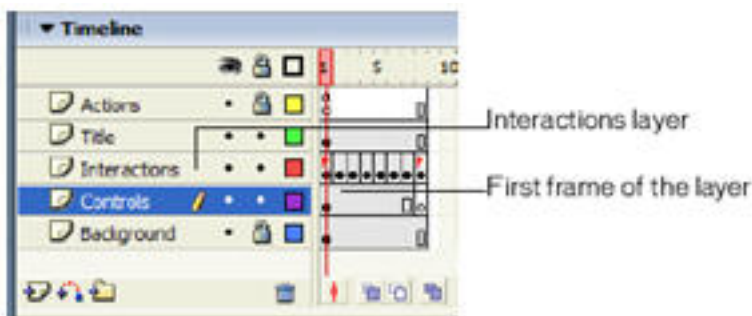
Viết bởi Hóa Học Ngày Nay

Thứ bảy, 16 Tháng 7 2011 15:27 -

---

Các lựa chọn khác không quan trọng, bạn chỉ dùng đến khi có hệ thống kiểm tra trắc nghiệm trực tuyến với Server đầy đủ.

Mỗi câu hỏi trong bộ đề được gọi là một Interaction. Khi sử dụng Quiz Template, các câu hỏi được đặt liên tiếp nhau thành các keyframe, nằm giữa keyframe thứ nhất và keyframe cuối cùng. Keyframe thứ nhất chính là Welcome page, bạn có thể thay đổi giao diện tùy thích. Keyframe cuối cùng chính là trang hiển thị kết quả.



Các Keyframe hiển thị trên Interactions Layer. Để thay đổi câu hỏi hay soạn thảo câu hỏi, bạn chuyển đến các Keyframe nằm giữa Keyframe thứ nhất và Keyframe cuối cùng. Tóm lại, bạn cần chú ý nhóm keyframe quan trọng này.

### 3. Loại bỏ câu hỏi

Trên **Interactions Layer**, chọn Keyframe chứa câu hỏi cần xóa.

Chọn **Edit -> Timeline -> Remove Frames**

### 4. Thêm một dạng câu hỏi vào bộ đề:

## Tạo bộ đề trắc nghiệm bằng Macromedia Flash

Viết bởi Hóa Học Ngày Nay

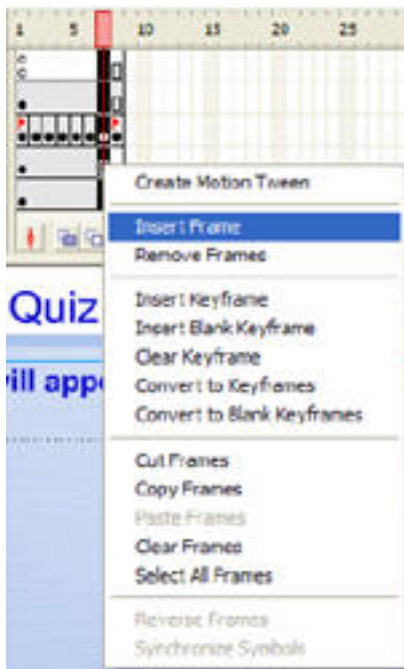
Thứ bảy, 16 Tháng 7 2011 15:27 -

---

Trên layer thứ nhất của **Timeline**, chọn Frame đứng trước vị trí cần chèn câu hỏi

Giữ phím **Shift**, chọn các Frame khác cùng vị trí trên các layer còn lại

Bấm chuột phải lên các frame đó, chọn Insert Frames



Trên Interactions Layer, chọn Frame vừa được chèn, chọn **Insert -> Timeline -> Blank Keyframe**

Tiếp theo làm một trong các cách sau:

- Copy & Paste: Chọn một keyframe chứa câu hỏi dạng tương tự có thể sử dụng lại, bấm chuột phải lên timeline và chọn Copy Frames. Sau đó quay về keyframe trống vừa chèn vào, bấm chuột phải lên keyframe đó, chọn Paste Frames.

## Tạo bộ đề trắc nghiệm bằng Macromedia Flash

Viết bởi Hóa Học Ngày Nay

Thứ bảy, 16 Tháng 7 2011 15:27 -

---

- Library: Bật cửa sổ Library bằng lệnh Window -> Other Panels -> Common Libraries -> Learning Interactions. Sau đó kéo kiểu câu hỏi từ cửa sổ này vào Stage.



### 5. Cấu hình cho các câu hỏi:

Chọn câu hỏi (chọn keyframe chứa câu hỏi).

Thực hiện lệnh **Modify -> Break Apart** (nhớ chỉ dùng lệnh này đúng một lần).

*Để kiểm tra xem câu hỏi đã được Break Apart hay chưa, hãy thử chọn một đối tượng như textbox, radio, checkbox trên Stage xem sao. Nếu có thể chọn riêng rẽ tức là đã Break Apart.*

## Tạo bộ đề trắc nghiệm bằng Macromedia Flash

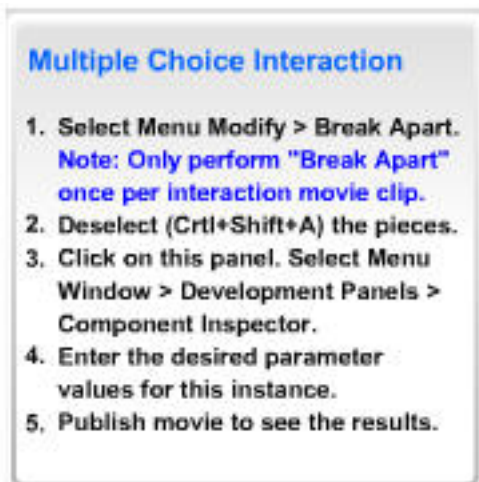
Viết bởi Hóa Học Ngày Nay

Thứ bảy, 16 Tháng 7 2011 15:27 -

---

Hủy chọn tất cả các đối tượng trên Stage (Control Shift A)

Bấm chọn *Learning Interaction* (thường nằm bên dưới Quiz Options). Cụm từ *Learning Interaction* sẽ được thay bằng tên của dạng câu hỏi. Trong ví dụ dưới đây, bạn sẽ bấm chọn *Multiple Choice Interaction*



Chọn **Window -> Development Panels -> Component Inspector**

Thay đổi kích thước cửa sổ cho phù hợp để có thể đọc được chữ, điền các giá trị theo từng dạng câu hỏi.

**a. Cấu hình cho câu hỏi TRUE – FALSE**



# Tạo bộ đề trắc nghiệm bằng Macromedia Flash

Viết bởi Hóa Học Ngày Nay

Thứ bảy, 16 Tháng 7 2011 15:27 -



Interaction ID là mã số để phân biệt các câu hỏi. Bạn cần nhập tương ứng mã số của câu hỏi đã chọn vào đây. Nếu bạn không nhập mã số thì sẽ lấy mã số của câu hỏi đầu tiên là đúng.

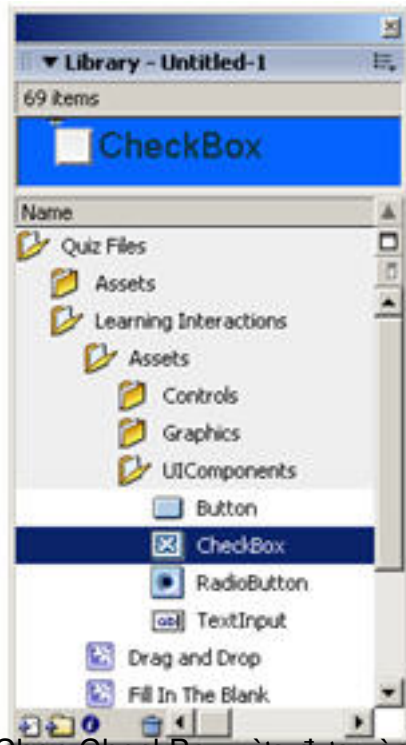


Trong bảng này bạn nhập các số để kiểm tra được gọi là một Instance và trong bảng này bạn nhập các số để kiểm tra được gọi là một Instance và

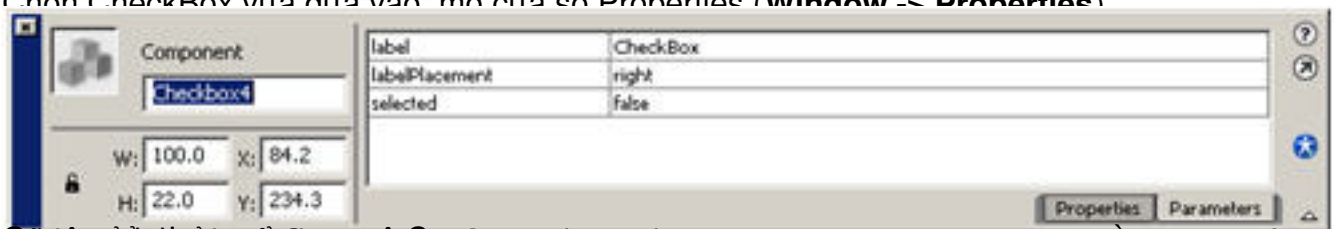
## Tạo bộ đề trắc nghiệm bằng Macromedia Flash

Viết bởi Hóa Học Ngày Nay

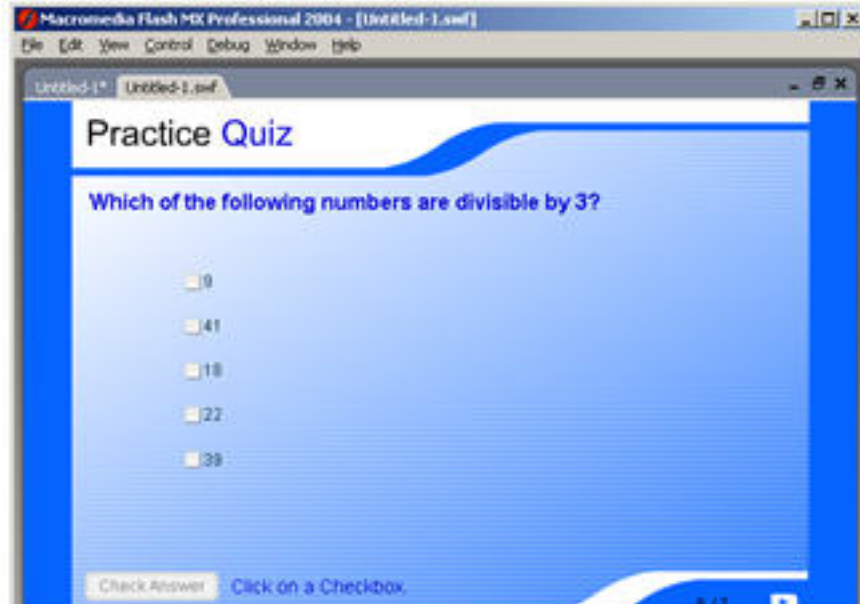
Thứ bảy, 16 Tháng 7 2011 15:27 -



Chọn Check-Box vừa đưa vào, mở cửa sổ Properties (**Window > Properties**)



Đặt tên và vị trí của CheckBox trong slide, rồi chọn vào thêm Check-Box để thiết kế các nút

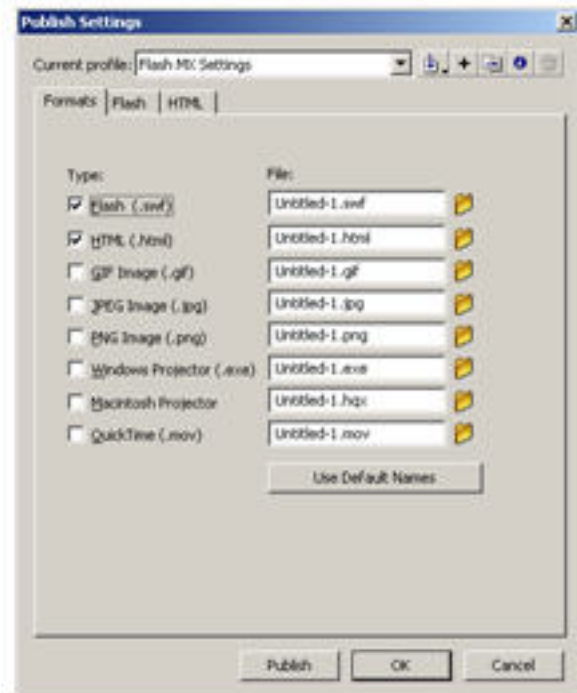


Để trình duyệt có thể sử dụng để kiểm tra chương trình đưa ra file (.swf) hay cho chạy độc lập

# Tạo bộ đề trắc nghiệm bằng Macromedia Flash

Viết bởi Hóa Học Ngày Nay

Thứ bảy, 16 Tháng 7 2011 15:27 -



Ngày đăng bài: 16/07/2011 15:27:27. Địa chỉ IP: 192.168.1.100. Tên máy: PC-1000. Tên người dùng: Administrator. Địa chỉ IP của người đăng: 192.168.1.100. Tên người đăng: Administrator. Địa chỉ IP của người đăng: 192.168.1.100. Tên người đăng: Administrator.